


YipTree.com



Älykäs ympäristö henkilökohtaiseen oppimiseen

[Forgot password?](#)

hommannimionmatematiikka.com

YipTreen ja Homman nimi on matematiikan **plussat**

- Työrauha.
- Tuntien aloitus tapahtuu automaattisesti ja nopeasti. (Edellyttäen, että koneet toimii.)
- Opettajalla enemmän aikaa henkilökohtaiselle opettamiselle.
- Eriyttäminen tapahtuu automaattisesti oppilaan edetessä Hopea- ja Kultalehdelle.
- Jokainen oppilas vastaa ”opettajan” esittämiin kysymyksiin opetuksen aikana. (Interaktiiviset videot.)
- Oppilas voi kuunnella opetuksen oman oppimistahdin mukaan ja tarvittaessa useaan kertaan.
- Oppilaiden ei tarvitse odottaa että kaikki oppilaat ovat kirjoittaneet opettajan tekemän esimerkin.
- Oppilas saa heti tiedon osaamisestaan. Oppilas ei voi laskea koko tuntia tehtäviä väärin.
- Oppilas voi kerrata käsitteet helposti muistikorttien avulla.
- Oppilas oppii ottamaan enemmän vastuuta opiskelustaan.
- Poissaollessaan oppilas tietää täsmälleen mitä koulussa on tehty ja voi tehdä saman kotona.
- Kotitehtävissä ratkaisuvideot.
- Kotitehtävien tarkistamiseen ei mene aikaa oppitunnista.
- Monipuolisia tehtäviä.
- Selkeät itsearviointilomakkeet.
- Konkretia ja asioiden ymmärtäminen oleellinen osa opetusta. Tämän vuoksi teorit pitkiä.

YipTreen ja Homman nimi on matematiikan **miinukset**

- Opetusvälineet (verkko, tietokone, puhelin jne.) saattaa pettää. (Teoriavihkot koulussa varalta.)
- Kotitehtävien tekoon tarvitaan internet-yhteys. (kotehtävävihko tätä varten.)
- Kokonaisuudet on opetettu yhdellä tavalla, joka saattaa poiketa opettajan tavasta. opettaa kokonaisuus. (Esim. palikkaesimerkit, yhtälöväät, yksikönmuunnostaulukot, neljän vaiheen laskeminen.)
- Toistaiseksi materiaalissa kirjoitusvirheitä ja tiettyjen videoiden laatu heikko.

Kirjautuminen

- Osoite on yiptree.com
- Kirjaudu opettajan antamalla tunnuksella ja salasanalla.
- Helpoin tapa on käyttää kuitenkin koulun Google-tunnuksia, jos sellaiset on käytössä.

YipTree

Älykäs ympäristö henkilökohtaiseen oppimiseen

Enter email

Enter password

Kirjaudu sisään

Unohditko salasanasi?

tai

Sign in with Google

Kirjautumalla sisään ensimmäistä kertaa rekisteröidyt YipTreen käyttäjäksi ja hyväksyt Terms of service ja Privacy policy

Opiskeluun tarvitaan:

- Puhelin, tietokone tai tabletti sekä toimiva internet
- Kuulokkeet
- Vihko
- Teoria- ja kotitehtävävihko (kotia)
 - opettaja tai oppilas voi tulostaa materiaalin MA101 sivulta
 - teoriavihko on tarkoitettu säilyttämään kotona kokeeseen kertaamista varten. Tarvittaessa vihkoa voi käyttää kotitehtävien apuna
 - kotitehtävävihkoon voit tehdä kotitehtävät. (Kotitehtävät tarkistetaan [YipTree.com](https://www.yiptree.com) sivustolla. Helpoin tapa tehdä kotitehtävät on suoraan YipTreen sivulla.)

Opetus ja sivut toimivat seuraavien diojen mukaan

Valitse oikea kurssi



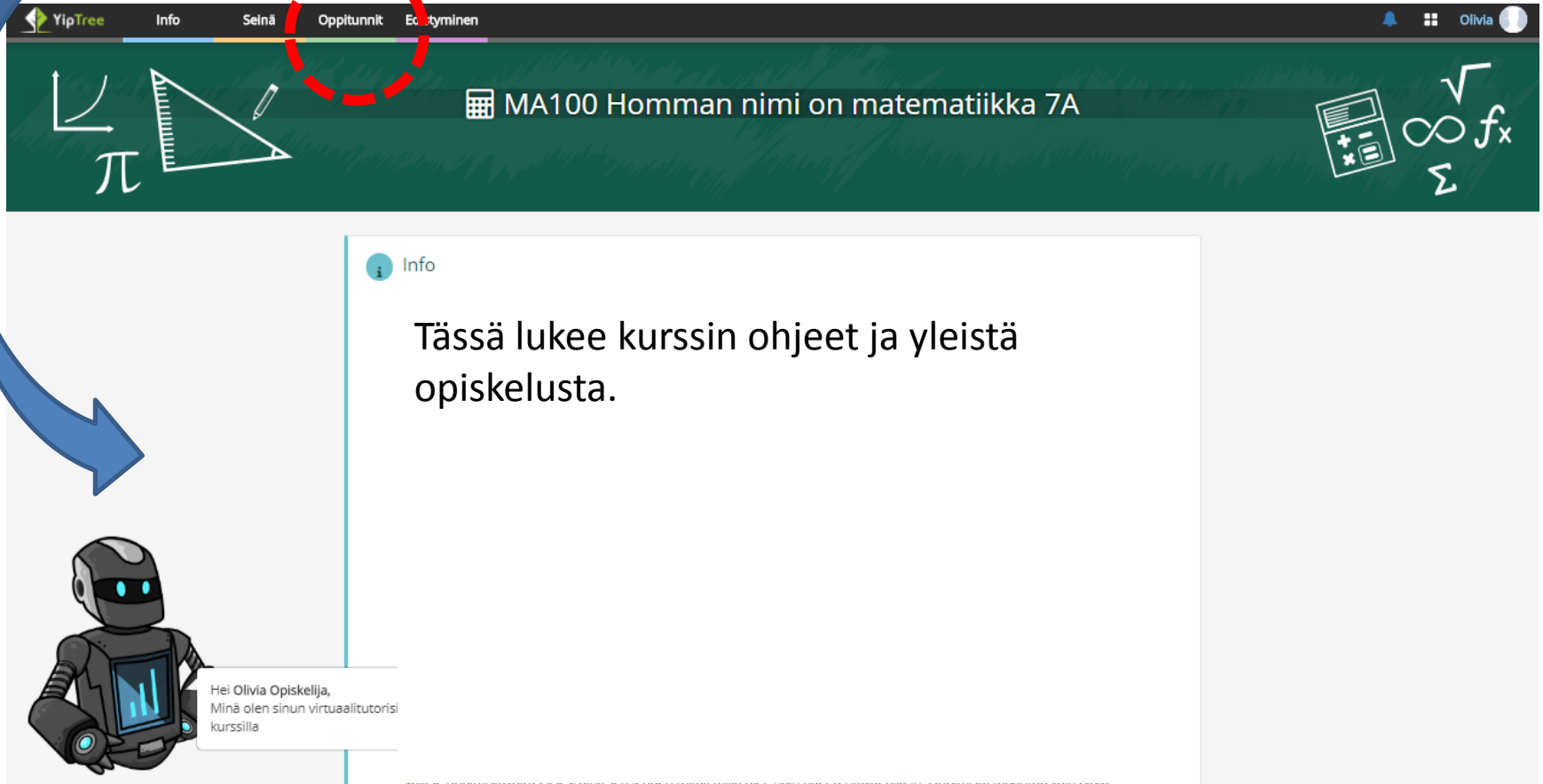
tai liity kurssille liittymiskoodilla.



i Pyydä opettajaltasi liittymiskoodia

Kirjoita kurssikoodi..

Lue info ja mene oppitunnit kohtaan



YipTree Info Seinä **Oppitunnit** Eestyminen

MA100 Homman nimi on matematiikka 7A


Info


Tässä lukee kurssin ohjeet ja yleistä opiskelusta.


Hei Olivia Opiskelija,
Minä olen sinun virtuaalitutorisi
kurssilla

Valitse oppimistasosi

Valitse oppimistavoitteesi

 Pronssi

 Hopea Suosittu

 Kulta

Voit valita oman oppimistavoitteesi. Kun olet suorittanut kurssin, sinut palkitaan oppimistavoitteesi mukaan joko pronssisella, hopeisella tai kultaisella ansiomerkillä. Pronssitaso on perustaso, mutta jos arvosanasi ja pisteesi ovat olleet hyviä tai jos haluat haastetta, valitse hopeinen- tai kultainen taso. Voit vaihtaa oppimistavoitettasi milloin haluat.

Seuraava

- Valitse **Kultataso**, niin näet kaikki tehtävät.
- Hopea- ja Kultalehdellä täytyy olla valittuna sama taso, muuten et näe tehtäviä, teoriaa tai vastauslomakkeita.
- Kotitehtävissä on tehtävä kaikki Pronssitason tehtävät. Hopean ja Kullan tehtävät ovat vapaaehtoisia.

Omat oppimistavoitteet

- Kirjoita tähän tavoitteesi.
- Tämä on vapaavalintainen.

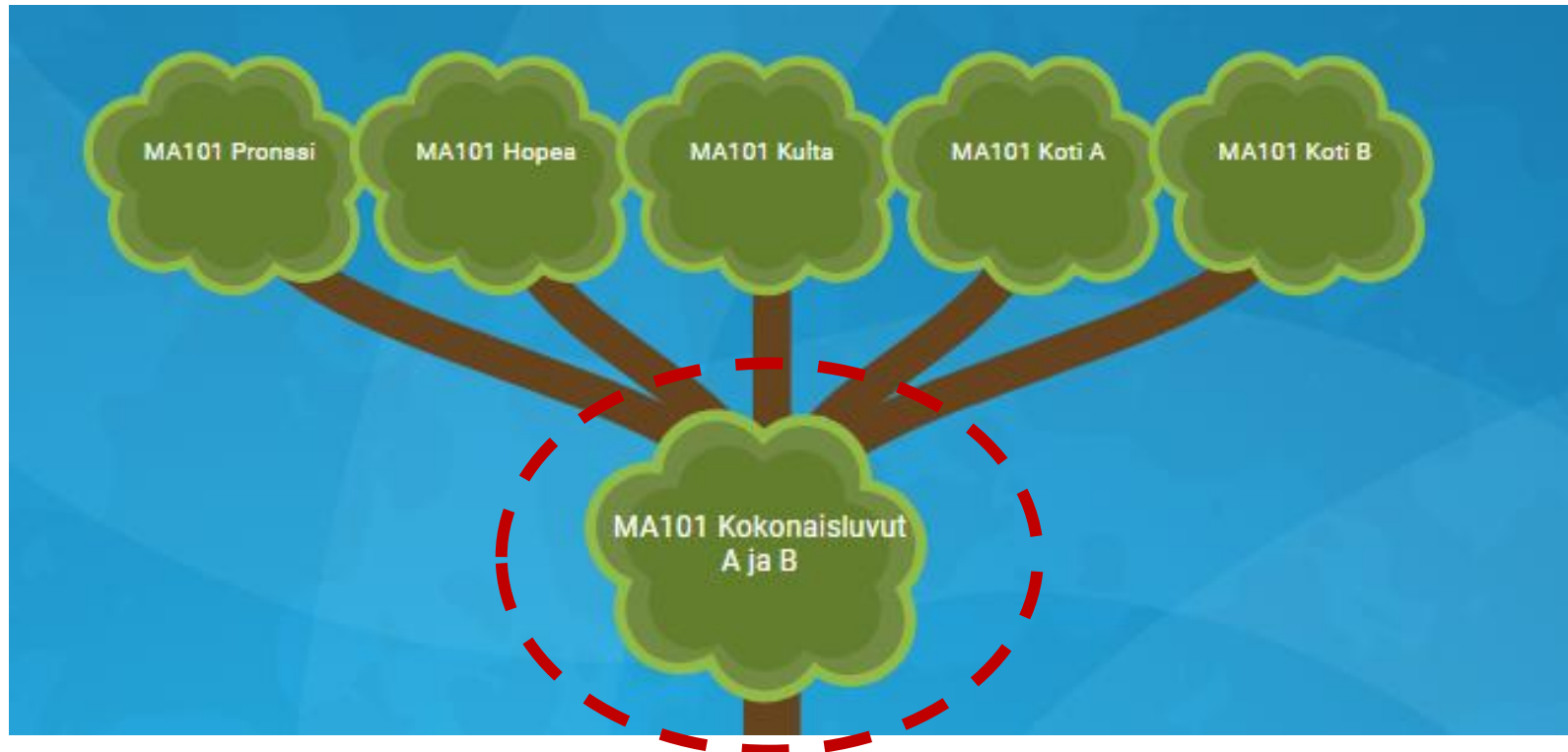
Henkilökohtaiset oppimistavoitteeni (Vapaavalintainen)

Omat oppimistavoitteesi

Edellinen Tallenna

Opiskelu ja oppituntinäköymä

- Alalehden numero MA101 on aihekokonaisuuden tunnus. Tästä aloitat opiskelun.
- Isot kirjaimet A ja B kertovat tähän kokonaisuuteen käytettävien oppituntien määrän (2 h).
- Koti A lehti tehdään ensimmäisen oppitunnin jälkeen kotitehtävänä.
- Koti B lehti tehdään toisen oppitunnin jälkeen kotitehtävänä.



Kuvassa yhden kokonaisuuden (MA101) lehdet.

A JA B → 2 x 45 min

Poissaollessasi tiedät mitä tunneilla on tehty sekä mitä kotitehtäviä on tullut.

MA101

★ Minun oppimistasoni

Tästä voit vaihtaa oppimistavoitetta.



MA101 Kokonaisluvut A ja B

Voit tulostaa teorit ja tehtävät tästä. Tarkistus tapahtuu kuitenkin netissä. Ulkomaille voit ottaa paperiversion.

Materiaali



Teoriavihko

Lataa tulostettava teoriavihko pdf-tiedostona. Tulosta A5 vihkoon.

Lataa

Osaamisvaatimukset

Pronssimitalliin osattava (5-6):

- luvun ja numeron ero

- ymmärtää, että positiivista lukua

kuvataan makaroneilla

Osattavat asiat tiettyyn arvosanaan

(5-6) Pronssi

(7-8) Hopea

(9-10) Kulta

Esimerkki yhden kokonaisuuden opiskelusta

1. Päässälkut. (Tehdään itsenäisesti.)
2. Uusi teoria. (Katsotaan teoriavideot ja tehdään niissä olevat interaktiiviset tehtävät.
Kirjoitetaan teorian tekstit ja piirretään kuvat vihkoon.)

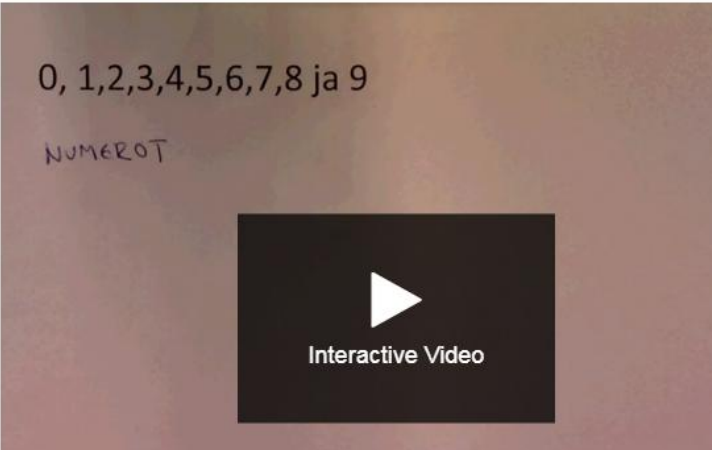
Teoria

Kokonaisluvut (MA101)

Katso interaktiiviset
opetusvideot
ja vastaa niiden
kaikkiin kysymyksiin.

Pakollinen

H5P



Interactive Video

Pakollinen

Merkkejä 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ja 9 sanotaan numeroiksi.
Luku ilmoittaa määrän.

Esimerkki 1
Mitä numeroita luvussa 47 on?

Vastaus
4 ja 7.

Luku voi olla joko positiivinen

Valkoinen palikka tai makaroni.

tai negatiivinen.

Teorian kirjoittaminen vihkoon

- Harmaassa laatikossa kursivoidulla kirjoitettua tekstiä ei kirjoiteta vihkoon. Niissä on "arkikielellä" kerrottu ja avattu teoriassa käsitelty asia tai mitä laskussa on tehty.
- Kaikki muu kirjoitetaan ymmärrettävällä käsialalla vihkoon.
- Kuvat piirretään vihkoon.

Esimerkki 1

Mitä numeroita luvussa 47 on?

4 ja 7.

Luku voi olla joko positiivinen

Valkoinen palikka tai makaroni.

tai negatiivien.

Sininen palikka tai makaroni.

Negatiivisen luvun edessä on - merkki.

Miinusmerkki.

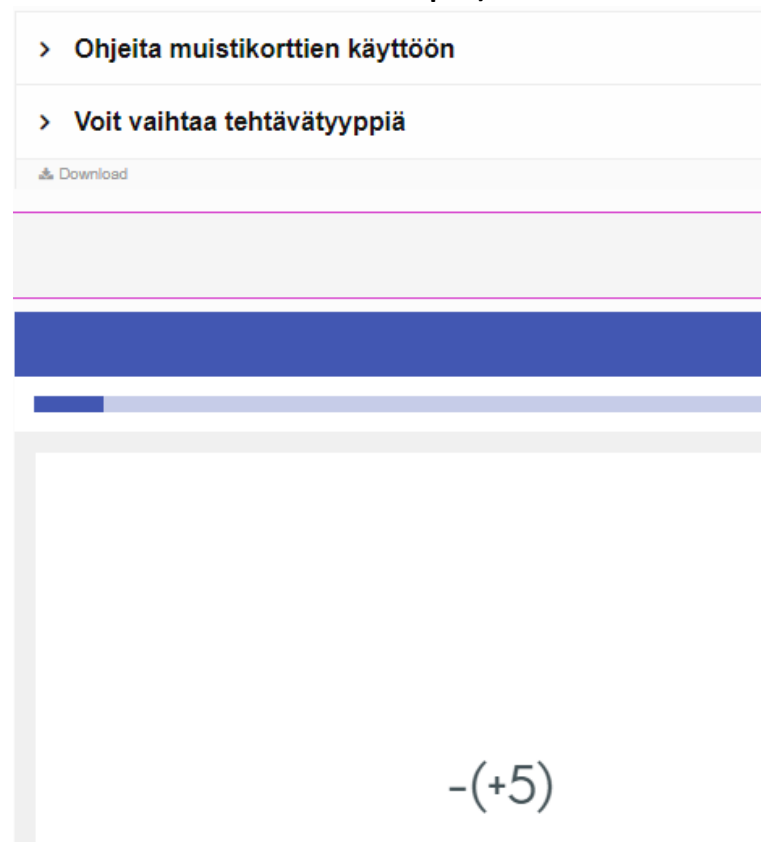
Esimerkki yhden kokonaisuuden opiskelusta jatkuu...

3. Muistikortit. (Käydään teoriassa esitetyt asiat muistikorttien avulla läpi.)

- Muistikorttien tehtävätyyppiä voi vaihtaa
- Muistikortit voi opiskella Quizlet-sovelluksella

4. Nettitehtävät.

(Tehtävät tehdään suoraan vastauskenttiin.)



Esimerkki yhden kokonaisuuden opiskelusta jatkuu...

5. Vihkotehtävät. (Tehdään vihkoon välivaiheinen. Tehtävä tarkistetaan syöttämällä vastaus lomakkeeseen.)

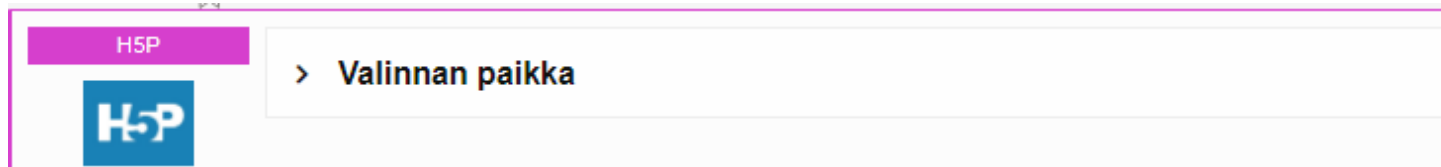
SAAT AINA HETI TIEDON OSAAMISESTASI!

- Tehtävä tehdään vihkoon.
- Vihkossa oltava välivaiheet ja kaikki tarvittavat merkinnät.
- **Tehtävää ei tarvitse kirjoittaa vihkoon.**
- Tarkistaminen tapahtuu syöttämällä vastaus tarkistus kenttään.
- Jos tehtävä menee väärin, mieti miksi tehtävä on väärin. (ÄLÄ MISSÄÄN NIMESSÄ PYYHI POIS VÄÄRIN MENNYTTÄ TEHTÄVÄÄ.)
- Tarvittaessa tee tehtävä uudelleen edellisen viereen.
- Jos edelleen menee väärin, pyydä opettajalta tai kaveriltasi apua.

The screenshot shows a digital worksheet interface. At the top left, there is a purple header with 'H5P' and a blue logo. To the right, a navigation menu lists: '> Ohjeita vihkotehtäviin', '> Vihkomerkinnät', '> Tarkistaminen', and '> Vihje'. The main content area displays a task: '3. Piirrä lukusuora vihkoon ja mieti sen avulla mikä kokonaisluku on yhtä kaukana luvuista'. Below this are four multiple-choice options: 'a) -2 ja 2', 'b) 2 ja 6', 'c) -5 ja -1', and 'd) 10 ja 6?'. Underneath the options is a section titled 'Tarkista tehtävä 3.' with four input fields labeled 'a)', 'b)', 'c)', and 'd)'. At the bottom right, there is a blue 'Check' button with a checkmark icon.

Esimerkki yhden kokonaisuuden opiskelusta jatkuu...

6. Valinnan paikka. (Oppilas arvioi osaako hyvin lehden teorian ja laskut. Oppilas joko siirtyy Hopealehdelle tai jatkaa Pronssilehdellä.)



7. Kotitehtävät. (Ensimmäisen tunnin jälkeen oppilas tekee Koti A sivun tehtävät.)

- Pakollisissa kotitehtävissä on tehtäviin opetusvideot, joten jos oppilas ei osaa tehtäviä hän voi katsoa videon ja tehdä uudelleen.

1. Seuraava tunti. (Oppilas jatkaa siitä kohdasta mihin edellisellä tunnilla jäi.)

Oppitunnin kulku vaihtelee aihekokonaisuuksittain. Oppitunteihin on sisällytetty myös pelillisiä osuuksia, kuten bingo ja Kahoot.

Edistyminen



Voit tarkkailla omia tuloksiasi. Opettaja näkee ja seuraa tätä. Opettaja on siis tietoinen mitä saat oppitunnilla aikaan ja mitä et.

A screenshot of a student's progress dashboard. The dashboard is titled 'Edistymisen tila' and has a 'Takaisin' button. On the left, there is a profile section for 'Olivia Opiskelija' with a 'Tila' button, a 'Taso: Silver' badge, and 'Oppimistavoitteet' section. The main content area shows a list of completed topics under the heading 'Suoritetut aiheet'. There are 0 completed topics listed. Below this, there are several sections: 'Oppimistulokset', 'Oppimisaktiivisuus', 'Sosiaalinen aktiivisuus', and 'Virta', each with a right-pointing arrow.

Suoritetut aiheet	Valkeustaso
MA101 Kokonaisluvut A ja B	UNCOMPLETED
MA101 Pronssi	UNCOMPLETED
MA101 Hopea	UNCOMPLETED
MA101 Kulta	UNCOMPLETED
MA101 Koti A	UNCOMPLETED
MA101 Koti B	UNCOMPLETED