

Ohje kesken kaiken YipTreehin siirtyville

Aloita aina peruslehdeltä esim. **MA854 Lieriön tilavuus ja pinta-ala. A, B, C, D ja E.** Peruslehdellä on otsikko ja kirjaimet, jotka kertovat kuinka monta tuntia kokonaisuutta maksimissaan opiskellaan (tässä 5h).

Opiskele sivu ylhäältä alas, tehden kaikki mitä järjestyksessä tulee.

Kun lukee teoria, niin se kirjoitetaan vihkoon.

Teorian yhteydessä on selittäviä laatikoita, niiden sisältöä ei tarvitse kirjoittaa vihkoon (kuvassa alla huutomerkit).

Lieriössä on kaksi yhdenmuotoista ja suuntaista pohjaa sekä vaippa.




Kuvassa jokaisessa lieriössä on kaksi samanlaista pohjaa. Kuvia ei tarvitse piirtää vihkoon.

- Ympyrälieriössä on ympyrän muotoiset pohjat (1).

Katso teorioiden välissä olevat videot ja tee videoiden tehtävät.

Jos teorian välissä on muistikortit, harjoittele niillä. Lue tarvittaessa ohje, painamalla ohjeen tekstiä, näin ohje avautuu (Kuva alla).

H5P



- > Ohjeita muistikorttien käyttöön
- > Voit vaihtaa tehtävätyyppejä
- > Kirjoitustehtävän voit merkitä oikein tiedetyksi

Sivun lopussa on nettitehtävät.

Netti- ja kotitehtävien vastausohjeet

Lue vastausohjeet huolella, koska ohjelmisto vaatii tiettyjä merkkejä. **i-merkistä** saat apua tehtävien tekoon.

Pääsääntönnöt:

- käytä aina **pilkku** (,) ei pistettä (.).
- **välilyöntejä ei merkitä**.
- merkit *** ja :** **eivät käy**. Käytä merkkejä \cdot ja \div . Merkit kannattaa leikata ja liittää tehtävän ohjeista (ctrl + c) ja (ctrl + v).
- yläindeksin voit merkitä \wedge merkillä esim. x^4 voidaan merkitä **x^4** .
- n merkki korvataan luvulla 3,14

Tehtävä 2.

LUE OHJEET HUOLELLA!

Käytä **kertomerkkinä** joko (middle dot) \cdot tai (bullet) \bullet merkkiä. "tähti" merkki ei käy. Jos et löydä laitteestasi merkkiä, käytä kopioi-liitä toimintoa. Piin π tilalta käytä lukua 3,14.

Älä käytä välilyöntejä missään vaiheessa!

22222

Laske ympyrän pinta-ala **neljällä vaiheella**, kun säde on 10 cm.

1.

2.

r =

A =

A =

3. (Laske ilman yksiköitä.)

(Kirjoita tähän kaava auki, eli r*r merkintä)